objects

intialisation

tour

* trouver la pièce à jouer
* orienter la pièce
* choisir la ligne ou colonne où pousser
* effectuer la rotation
* choisir la destination et vérifier qu’elle est atteignable
* déplacer le pion
* vérifier si l’objectif a été atteint et si il reste des objectif par la suite

GUI

* gestion du plateau
* gestion des pions
* gestion de la tuile “current”